

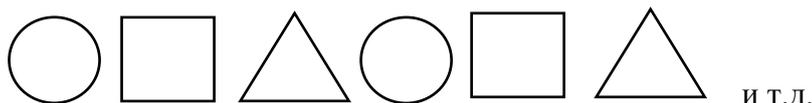
## ТИПЫ ЗАДАНИЙ НА ВЫЯВЛЕНИЕ ЛОГИЧЕСКОЙ ЗАКОНОМЕРНОСТИ

### 1.ПРОДОЛЖИТЕ РЯД (важно учесть количество элементов закономерности и их чередование)

Например:



В закономерности три элемента (круг, квадрат, треугольник). Задание продолжить ряд начнем выполнять с первого элемента (круга) далее по порядку до конца строки.



В закономерности два элемента (квадрат и треугольник). Третья по счету фигура (квадрат) – повторение начала закономерности. В этом случае задание продолжить ряд начнем выполнять со второго элемента закономерности – треугольника, так как первый (квадрат) уже нарисован.



### 2.ВСТАВЬТЕ НЕДОСТАЮЩИЙ ЭЛЕМЕНТ



В закономерности – три элемента (круг, квадрат, треугольник), пропущен первый элемент – круг. Его нужно нарисовать на месте точки. В разных вариантах заданий подобного типа могут быть пропущены несколько элементов закономерности (вразброс и по порядку).



в первом случае пропущен круг, в другом – квадрат и треугольник.

### 3.НАРИСУЙТЕ СЛЕДУЮЩЕЕ

Выявить закономерность: что происходит с изображаемым предметом (-ами). С учетом этого нарисовать одно следующее изображение.



У первого элемента закономерности – три угла, у второго - четыре. Следующая фигура, которую нужно нарисовать на месте точки – пятиугольник 

В данных типах заданий (1,2,3) может учитываться как чередование элементов закономерностей, так и изменения, которые с ними происходят:

– увеличение - уменьшение составляющих,

- расположение в пространстве (сверху – в середине – снизу, лево-право, вращение по часовой, против часовой),
- цвет,
- размер.

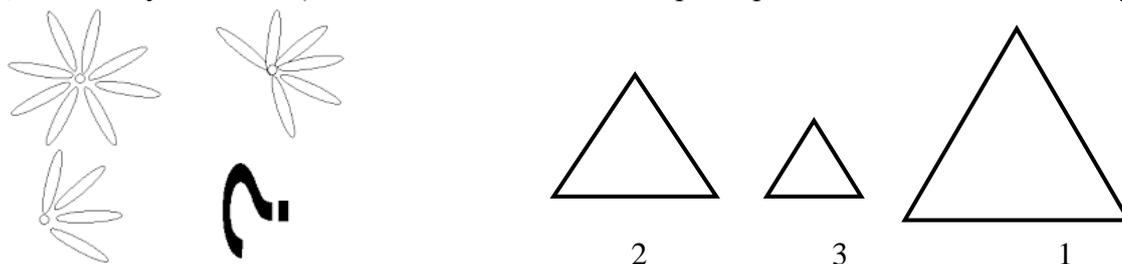
#### 4. РАСПОЛОЖИТЕ В ЛОГИЧЕСКОЙ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ

В данном типе заданий логические ряды могут располагаться в прямой, обратной последовательности или вразброс. Их нужно пронумеровать или выстроить в заданном порядке

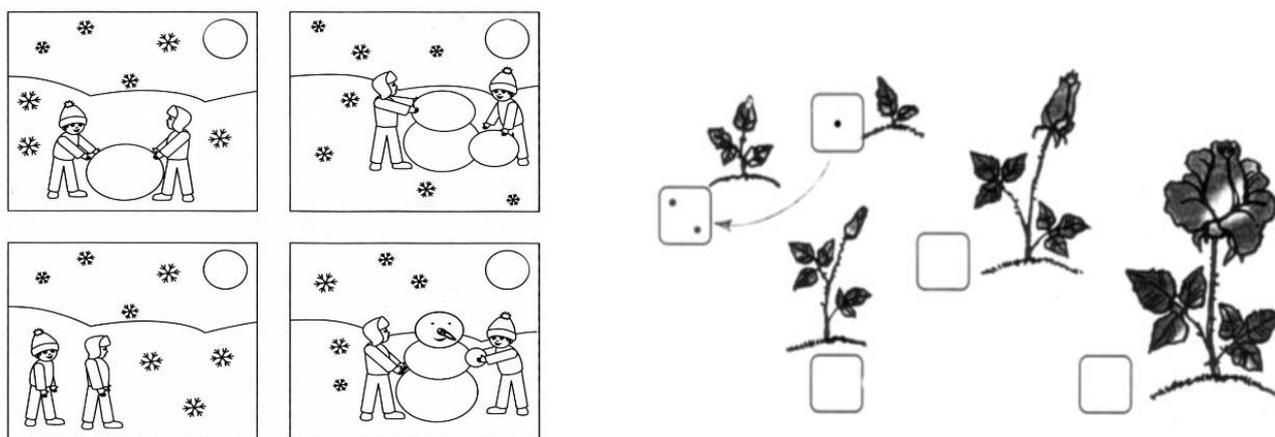
- 1) По возрастанию (количества элементов или размера – от меньшего к большему)



- 2) или убыванию (количества элементов или размера от большего к меньшему)



- 3) По порядку (что вначале, что потом)



#### 5. НАРИСУЙТЕ НЕДОСТАЮЩЕЕ

Элементы закономерности объединены в строчках в определенном порядке (слева направо) и столбиках (сверху вниз). Некоторые из них отсутствуют в том или ином месте. Определив порядок расположения элементов в закономерности, можно легко дорисовать недостающие.

|   |   |   |
|---|---|---|
| ○ | △ | □ |
| △ | □ | ○ |
| □ | ○ |   |

В строчках и столбиках три элемента ○ △ □

Ни в строчках, ни в столбиках они не повторяются, поэтому недостающий элемент – △ .